

DDC Zöld Alternatíva Vetélkedő és Nyílt Nap

Játékszabályzat

1. A játék szervezője: Duna-Dráva Cement Kft. (2600 Vác, Kőhídpart dűlő 2.) (továbbiakban: Szervező)

2. A Játékban részt vevő személyek

A Játékban részt vehet minden Beremend és környékén, valamint Pécssett található középfokú oktatási intézmény 9-12. évfolyamra beiratkozott diákja, és minden az intézmény foglalkoztatottsága alatt álló pedagógus (továbbiakban: Játékos).

Amennyiben a nyertes korlátozottan cselekvőképes, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre – a nyeremény helyszínen történő átvételét kivéve – csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el. (Elvált szülők esetén a szülői felügyeleti jogot gyakorló szülő.)

A Játékban NEM vehetnek részt az alábbi személyek:

- a Szervező tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai;
- egyéb, a lebonyolításban közvetlenül közreműködő cégek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai.

3. A Játék időtartama:

2022. április 7 – május 27.

A Játékban részt venni a jelentkezési lap kitöltésével és a csapatra vonatkozó adatok hiánytalan megadásával lehet.

A kijelölt jelentkezési időszak (**2022. április 7 – 21.**) kezdete előtt és befejezése után érkezett jelentkezések érvénytelenek.

4. Nevezési szabályok:

A Játékban 5+1 fős csapatok vehetnek részt. A Játékra történő nevezés a DDC honlapján (<https://www.duna-drava.hu/hu/zold-alternativa>), a [jelentkezési lapon](#) kért adatok hiánytalan megadásával lehetséges a megadott határidőn belül. **Intézményenként maximum 2 csapat** jelentkezhet. Nevezés előtt iskolán belül egyeztetni szükséges a diákokkal, hogy mely két csapat indul a versenyen. Amennyiben több csapat regisztrál, az első két jelentkezést tekintjük elfogadottnak. Csapatonként 5 fő 9-12. évfolyamon tanuló diák, illetve 1 fő, a csapatot felkészítő, ugyanazon intézményben dolgozó tanár. Egy diák és egy felkészítő tanár csak egy csapat tagjaként regisztrálhat. Azonos csapatnévvel többszöri regisztrációra nincs mód.

Érvényes nevezéshez szükséges adatok:

- öt, azonos középfokú oktatási intézménybe beiratkozott, 9-12. évfolyamos diák neve és évfolyama;
- ugyanabban az intézményben tanító felkészítő pedagógus neve;
- a középfokú oktatási intézmény neve, címe;
- csapatnév, mely nem tartalmazhat sértő, gyűlöletkeltő vagy trágár kifejezéseket;

- érvényes e-mail cím (csapatkapitány/kapcsolattartó diák vagy felkészítő tanár e-mail címe).

A nevezés érvényessége esetén a Játékosok a megadott e-mail címre erről visszajelzést kapnak.

A nevezés leadására **2022. április 7. 12:00 órától – 2022. április 21. 20:00 óráig** van lehetőség.

5. A Játék menete

A Játék egy online fordulóból és egy döntőből áll, utóbbira **2022. május 27-én** kerül sor.

Az első forduló feladatait **2022. április 22-én reggel 10:00** órakor minden érvényes nevezéssel rendelkező csapat megkapja a jelentkezési lapon megadott e-mail címre. Ugyanezen időponttól a feladatsor elérhető a <http://www.duna-drava.hu/hu/zold-alternativa> honlapon. A megoldások beadási határideje **2022. május 8. este 20:00 óra**. A válaszokat a megadott címre e-mailben kell eljuttatni a beadási határidőig.

A feladatsor egy online kérdés elkészítéséből áll. A feladatok mellett minden esetben szerepel a helyes megoldásért kapható pontszám. Pont csak a teljes mértékben helyes megoldásokért kapható.

Amennyiben az előzetes feladatsorban a Játékosok nem adnak választ minden kérdésre, az előzetes feladatsor úgy is teljesítettnek minősül, ilyen esetben a Játékosok az adott, megoldatlan feladatra 0 pontot kapnak. Az előzetes kérdéssor javítása előre meghatározott javítókulcs alapján, illetve DDC-s szakemberek által történik.

Az első fordulóban minden, érvényes nevezést beadó csapat részt vesz, a döntőbe viszont már csak az addig elért pontszámok alapján a legjobb 6 csapat szerepelhet. Holtverseny esetén a 6. helyezettel azonos pontszámot elérő csapatok között az előzetes feladatok beküldésének időpontja dönt, vagyis az a csapat jut tovább, amely korábbi időpontban küldte el a megadott e-mail címre a megoldásait, illetve a videót.

Az első forduló alapján döntőbe jutott csapatokat **2022. május 10-ig** kiértésíti a Szervező az előzetesen megadott e-mail címen. A további teendőkről, valamint a döntőre való felkészüléshez **2022. május 16-án** a Szervező **személyes konzultációs** lehetőséget biztosít a felkészítő tanárok és csapattagok részére.

A döntő eseményre a Duna-Dráva Cement Kft. Beremendi Cementgyárában, a beremendi Rendezvényközpontban és a Kovácműhelyben, valamint a Beremendi bányában zsűri előtt kerül sor, amelynek tagjait Szervező választja ki.

Az érintett csapatok mind az öt Játékosának és felkészítő tanárának megjelenése kötelező. Amennyiben a döntő kezdete előtt egy csapat jelzi, hogy nem tudja vállalni a részvételt, akkor a rangsorban utánuk következő lép a helyébe.

A döntőt a legjobb helyen bejutó csapat 6, a második 5, a harmadik 4, a negyedik 3, az ötödik 2, a hatodik pedig 1 ponttal kezdi.

Amennyiben a döntő után az 1., 2., vagy 3. helyen holtverseny alakul ki, a zsűri további feladattal dönt a végső sorrendről.

A döntőről a Szervező által megbízott alvállalkozó és a Szervezők filmfelvételt és fotókat készítenek. A versenyzők a nevezéssel hozzájárulnak, hogy döntőbe jutás esetén, a felvételeken szerepelhetnek, s adásba is kerülhetnek.

6. Kapcsolattartás

A Szervező és a Játékosok kapcsolattartásának elsődleges módja az elektronikus levelezés.

A résztvevő csapatok minden, a Játékkal kapcsolatos információt és utasítást e-mailben kapnak meg.

A félreértések és a mulasztások megelőzése érdekében Játékosok folyamatosan figyeljék a regisztrációkor megadott e-mail postafiókot!

A Szervezők az alábbi elérhetőségek valamelyikén érhetőek el:

Vízy Borbála, kommunikációs referens, Duna-Dráva Cement Kft.
(vzyb@duna-drava.hu, +36 27 571 691)

Molnár Friderika, PR-munkatárs, FERLING Kft.
(molnar.friderika@ferling.hu, + 36 72 512 370)

7. Nyeremény

A Játék nyereményei:

Első díj – minden csapattagnak egy-egy Apple iPad és a kísérő pedagógusnak 100.000 Ft értékű ajándékutalvány

Második díj – minden csapattagnak egy-egy okosóra és a kísérő pedagógusnak 50.000 Ft értékű ajándékutalvány

Harmadik díj – minden csapattagnak egy-egy bluetooth hangszóró és a kísérő pedagógusnak 25.000 Ft értékű ajándékutalvány

A nyeremény átvételének feltétele a döntőn való részvétel – diákok és tanáraik számára egyaránt. A nyereményeket csak a benevezett csapattagok és tanáruk vehetik át. Másra át nem ruházhatók és pénzre át nem válthatók.

A Szervező vállalja, hogy kifizeti a nyereményre esetlegesen közvetlenül alkalmazandó személyi jövedelemadót és a nyereményekkel kapcsolatban közvetlenül felmerülő további adó vagy egyéb esetleges járulék megfizetését is vállalja.

8. A nyeremények átadása

A nyeremények átadására a vetélkedő döntőjét követően, a helyszínen kerül sor, feltéve, hogy a nyertesek előzetesen közölték az adminisztrációhoz szükséges adataikat (név, lakcím, születési hely és idő, adóazonosító szám, taj-szám).

Ezen adatok hiányában vagy abban az esetben, ha valamely nyereményre jogosult részt vevő nem tud részt venni a személyes átadáson, későbbi egyeztetést követően, postai úton kapja meg az érintett a díjakat.

Amennyiben a nyertes korlátozottan cselekvőképes, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, - a nyeremény helyszínen történő átvételét kivéve - csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult. Amennyiben a nyertes cselekvőképtelen, úgy nevében kizárólag törvényes képviselője járhat el. (Elvált szülők esetén a szülői felügyeleti jogot gyakorló szülő.)

9. Adatkezelés

A Játékos elfogadja, hogy a Játék során történő adatkezelés célját megértette, ezzel egyidejűleg kifejezett hozzájárulását adja ahhoz, hogy megadott adatait a Szervező a Játék

lebonyolítása céljából nyilvántartsa, kezelje és feldolgozza, és azt megbízottja részére a Játék szervezésében vállalt feladatok eredményes elvégzésének céljából, valamint a nyertesek kézbesítési adatait a szállítmányozó partnercég részére a szállítmányozás sikeres elvégzése érdekében továbbítja.

A Játékos személyes adatait (név, e-mail cím) a Szervező a későbbiekben kizárólag a pályázó tájékoztatása céljára használja fel.

10. Felelősség kizárás

A nevezési lapok, kérdéssorok hiányosságáért (rossz válasz, hibás e-mail cím stb.), értesítési, vagy szállítási késedelemért a Szervező nem vállal felelősséget. A Játékosok az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a Játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a Szervezőnek nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a Játékosokat terheli.

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékokban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

11. Egyéb

Szervező fenntartja a jogot, hogy a vélelmezhetően nem a Játék szellemiségének megfelelő, tisztességtelen és/vagy etikátlan módszerekkel, nyereszkedés céljából pályázó játékosokat előzetes értesítés nélkül kizárja a játékból.

Szervező fenntartja a Játékszabályzat módosításának jogát. Az esetleges módosításokat a pályázók részére közzé teszi.

A Játékosok a Játékban való részvételükkel elfogadják a jelen játékszabályzatot.

Beremend, 2022. április 7.